

# ケモトリのあそびかた

3or5人、8才以上、20分

## 1 あらまし

ルールは簡単!

イソップ童話を元にしたお手軽カードゲームです。ケモノ、トリ、どっちつかずのコウモリが登場します。

- 「多数派」のカードを手札にそろえよう。
- 「トレード」4回→得点計算。
- 最高得点のプレイヤーに**メイヨカード**。
- メイヨカード**を2枚受け取ったら勝利。

ケモノカード 20枚 数字 1~20  
トリカード 20枚 数字 1~20  
コウモリカード 10枚 数字なし  
ニンゲンカード 1枚

場札  
トレード：手札1枚と場札1枚の交換  
手札

## 2 じゅんぴ

●ニンゲンカード以外5枚のカードをシャッフルして、全員に5枚ずつウラ向き（月桂冠の面）で配ります。これが手札です。手札はオモテ面（動物の面）をライバルに見られないように持ちます。

●残りのカードから5枚、全員の中央あたりにオモテ向きで並べます。これが場札です。

●残りのカードをウラ向きのカード山にして、場札の近くに置きます。これが山札です。

●適当な方法で**ニンゲン役**（スタートプレイヤー）を決め、その前にニンゲンカードを置きます。

## 3 トレードのながれ

1・2・3周目のトレード

場札を捨てる札山に新しい場札  
※手札はそのまま使います

4周目のトレード

場札を捨てる札山  
得点計算→最高得点のプレイヤーにメイヨカード

A、まず**ニンゲン役**がトレード（手札1枚と場札1枚の交換）を1度おこないます。その後左まわりで全員がトレードを1度ずつおこないます。

B、トレードが1周したら、場札をウラ向きのカード山にして山札のとなりに置きます。これが捨てる札山です。

C、山札から5枚のカードを場札として並べます。

D、ニンゲンカードを新たな**ニンゲン役**に渡します。※トレードが1周するたびに、**ニンゲン役**は左のプレイヤーに移ります。

E、A~Dをあと3回くり返します。捨てる札山はそれぞれ山札のとなりに置きます。※捨てる札山の数で何周目のトレードなのか分かれます。

F、4周目のみ場札の補充はしません。

G、4つめの捨てる札山を山札のとなりに置いたら得点計算です。

## 4 どくまんけいさん（裏面図も参照）

●得点には**タスウハ点**と**タイレッツ点**があります。

●全員の手札のケモノカードとトリカードの合計枚数をくらべ、より多い方とコウモリカードが1枚につき1点の**タスウハ点**を得ます。

●ケモノカードとトリカードの合計枚数が同じなら「引き分け」となり、コウモリカードだけが1枚につき1点の**タスウハ点**を得ます。

●**タスウハ点**のカードのうち3連以上の連番カードは1枚につき1点の**タイレッツ点**を追加得ます。※3連=1・2・3や19・20・1など

## 5 メイヨカード

●**タスウハ点**と**タイレッツ点**の合計が各プレイヤーの得点です。最高得点のプレイヤーは**メイヨカード**を1枚受け取れます。複数いたら、それぞれが1枚ずつ受け取れます。

●最高得点のプレイヤーの前に、山札からカードを1枚、ウラ向きのまま置きます。これが**メイヨカード**です。**メイヨカード**のオモテ面を見たり、手札に加えることはできません。

●**メイヨカード**を2枚受け取ったプレイヤーがいなければゲームをリセットして続行します。

## 6 <3人プレイの得点例1>

ケモ8 > 5トリ

※ケモノカードとコウモリカードにタスウハ点

★タスウハ点 4点 + ◆タイレッツ点 3点 = 7点

※多数派の3連以上にはタイレッツ点

★タスウハ点 1点 + ◆タイレッツ点 0点 = 1点

★タスウハ点 5点 + ◆タイレッツ点 0点 = 5点

## 7 <3人プレイの得点例2>

ケモ6 = 6トリ

※コウモリカードだけがタスウハ点

★タスウハ点 1点 + ◆タイレッツ点 0点 = 1点

★タスウハ点 0点 + ◆タイレッツ点 0点 = 0点

★タスウハ点 2点 + ◆タイレッツ点 0点 = 2点

## 8 ゲームのリセット

●得点計算が終わったら**メイヨカード**とニンゲンカード以外のカードをすべてまとめてシャッフルしなおします。

●その後、ゲームの準備のときと同じように手札を5枚配り、場札を5枚並べて、**ニンゲン役**からトレードをおこないます。以降、トレード4周→得点計算→ゲームのリセットをくり返します。※**メイヨカード**の分だけ山札の枚数が減ります。

●いずれかの得点計算で誰かが2枚目の**メイヨカード**を受け取ったらゲーム終了です!

## 9 ゲームの終わり・しょうしゃ

●**メイヨカード**を2枚受け取ったプレイヤーがゲームの勝者となります。複数いたなら、その全員が勝者です。

※展開によって（メイヨカード分の）山札が足りなくなることも。そのときはメイヨカードを受け取った態（てい）で判定して下さい。

**さんこうにしたゲーム**（遊んだ順）

- ★卑怯なコウモリ（新澤大樹作）
- ★ZERO（クニツシア作）
- ★フェレータ（カサソラ作）

## 10 おくづけ


●タイトル：ケモトリ

●発行年月日：2023/7/15（北海道ボドゲ博5.0）

●作者：オヨット（@\_oyotto）

●印刷：萬印堂さま

●発行：やすらぎ企画



※注意※ 4人では遊べません

やすらぎ企画  
HP: <http://yasuragikikaku.jimdofree.com/>  
メール: [yasuragikikaku@gmail.com](mailto:yasuragikikaku@gmail.com)  
BOOTH: <http://yasuragikikaku.booth.pm/>

