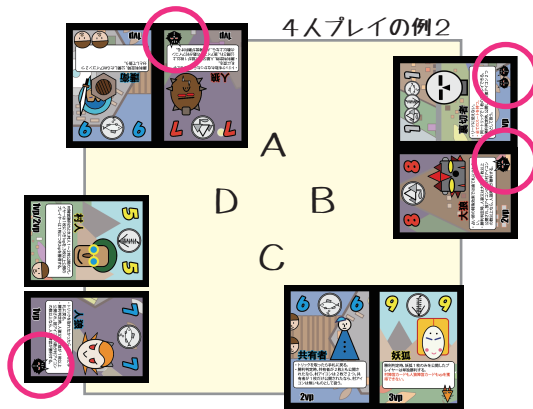
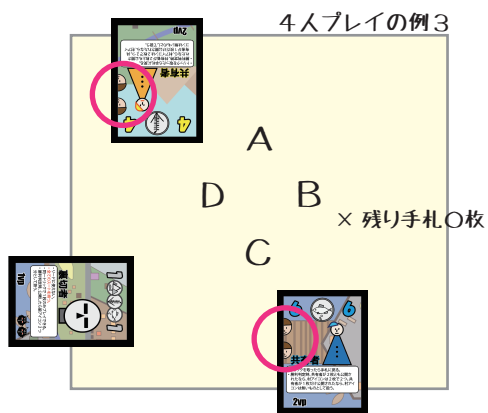


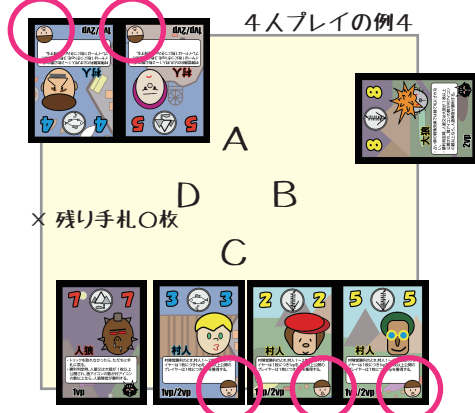
- ・7-1により妖狐陣営勝利。
- ・Cは勝利点3vp獲得する。



- ・7-1により妖狐陣営敗北。
- ・妖狐以外のカードのアイコン数を数える。
- ・人狼陣営アイコン5つ、村陣営アイコン3つ (共有者は1枚だと村陣営アイコン無し)。
- ・7-2により人狼陣営の勝利。
- ・Aは1vp、Bは3vp、Dは1vp獲得。



- ・妖狐がいないので妖狐陣営敗北。
- ・カードの各アイコンの数を数える。
- ・人狼陣営アイコン2つ、村陣営アイコン2つ (共有者は2枚とも公開されると、2枚で村アイコン2つ)。
- ・人狼陣営アイコン数が村陣営アイコン数以上だが、裏切者しかいないので7-3により村陣営勝利。AとCは2vpを獲得する。



- ・妖狐がいないので妖狐陣営敗北。
- ・カードの各アイコンの数を数える。
- ・人狼陣営アイコン2つ、村陣営アイコン5つ。
- ・7-3により村陣営の勝利。Aは2vp、Cは6vp獲得。
- ※Cはひとりで村人3枚公開してるので、村人1枚につき2vp獲得できる。

9、得点が6vp以上のプレイヤーがいたらゲームはこの時点で終了です。どのプレイヤーの得点も5vp以下なら新しいラウンドを開始します。直前のトリックを取ったプレイヤーがディーラー (カードを配る役) になります。ディーラーはすべてのトリテカードをシャッフルし直して左隣プレイヤーから配りきります。3人プレイ時は新た

に2.7枚のスイート・ランク付トリテカードから1枚を、ウラ向きでゲームから取り除くのを忘れないでください。

☒ ゲームの終わり、ゲームの勝者

いずれかのラウンドが終了したときに累計得点が6vp以上のプレイヤーがいたら、今回のゲームは終わりです。もっとも得点の多いプレイヤーがゲームの勝者となります！複数いたらそれらのプレイヤーで勝利を分け合ってください。

📌 注意点

「裏切者 三村全て・1」

- ・手札が裏切者2枚のみで先手番プレイヤーに裏切者をプレイされた場合は、プレイできるカードがないので「パス」を宣言します。
- ・手札が裏切者だけのときにリードプレイヤーになったら同様に「パス」を宣言します。リードプレイヤーは左隣のプレイヤーに移ります。

「人狼 山村 / 農村 / 漁村・7」

- ・トリックを取らなかった人狼はただちにプレイヤーの手札に戻ります。これはあらゆるカードの効果に優先して解決されます。

「霊媒師 農村・5」

- ・トリックの流れは「トリックを取ったカードから効果の解決→プレイ済みカードを捨て札として山にする」です。霊媒師はラウンドの1トリック目でトリックを取っても手札に加えられる捨て札山がありません！

「共有者 農村・4 / 漁村・6」

- ・勝利陣営判定の際、別々のプレイヤーがそれぞれ共有者を公開してもOKです (2枚の共有者カードで村陣営のアイコン2つとして数えられます)！

「占い師 山村・9」

- ・トリックを取った占い師のプレイヤーが見ることができるのは手札2枚以上の自分以外のプレイヤーです。
- ・手札を見てからカードを1枚ウラ向きで捨て札にするのは強制ではありません。また大狼は捨てられません。

「吊りなし状態 (千日手)」

- ・3人プレイ時ごくまれに『リードプレイヤーが漁村・「6」→他2人が山村・「7」&農村・「7」をプレイ』という状況が発生し得ます。この場合すべてのプレイヤーの手札が減らず、それ以上ラウンドが進みません。『漁村・「6」→山村・「7」&農村・「7」』というトリック』が3回くり返されたら、このラウンドは残り手札枚数にかかわらず終了し、各プレイヤーは得点1vpを獲得します。



3回くり返されたら、自動的にラウンド終了
各プレイヤーは残り手札にかかわらず1vp獲得！

さいごに

ここまで読んでいただきありがとうございます。
ちょっとクセのあるゲームですが、自分の好きを
煮詰めて作りました。楽しんでいただければ幸いです♡

★★★問い合わせ先★★★

☆やすらぎ企画 オヨット twitter @oyotto
☆HP <https://yasuragikikaku.jimdofree.com/>



☆メール yasuragikikaku@gmail.com