

人狼+ドラフト+トリックテイキング
3~4人用・プレイ時間20分前後
推奨年齢10歳以上

三村人狼

さんむらじんろう

Ver 1.1

製作：やすらぎ企画

デザイン：オヨット

人狼ゲームとトリテ好きに捧ぐ…

ゲームの概要

【三村人狼 ver.1.1】は、トリックテイキングゲーム（プレイヤー全員が順番に手札からカードを1枚ずつ出して勝敗を決めるトリックというミニゲームを繰り返すことで、本ゲームの勝者を決める構成のカードゲーム）です。

人狼ゲームをモチーフにしたカードでトリックをくり返し、誰かの手札が1枚以下になったら残りの手札を公開して人狼・村人・妖狐いずれかの勝利を判定します。残り手札のうち勝利陣営のカードに記載された得点を獲得します。これをくり返し、誰かの得点が6点以上になったらゲーム終了です。

1ラウンドで終わることもあれば3~4ラウンドかかることもあり、遊ぶたびに違う展開が楽しめます。

内容物

・トリテカード：28枚

・スート・ランク（後述）付きが27枚、昨夜の犠牲者（後述）が1枚

・カードリスト：4枚

・得点カード：4枚 ・得点カードに置く得点キューブ：4個

・ルール（本紙）



（スート・ランク付）（昨夜の犠牲者）



カードリスト（オモテ・ウラ）

得点カード

トリテカードの説明

さんそん・のうそん・ぎよそん

・スート：カードの種類分けのためのマークや色をスートと言います。【三村人狼】には3つのスート（山村・農村・漁村）があり、それぞれマークとランクの色で判別できます。スートはトリック中にどのカードを出せるか（出せないか）を判定するととても重要なモノです。

・ランク：カードの数字と数字の強弱をランクと言います。【三村人狼】のトリテカードには、それぞれ1~9のランクが記されています。ランクは数字が大きいくほど強く、「9」が最強で「1」が最弱です。

・カード名：【三村人狼】のトリテカードはそれぞれが人狼ゲームの役職になっています。カード名が同じカードはスートやランクが異なっても同じ効果（人狼ゲームにおける役職の能力のようなもの）を持ちます。

・陣営アイコン：昨夜の犠牲者以外のトリテカードは「村陣営」「人狼陣営」「妖狐陣営」のいずれかの陣営に属しておりそれぞれのカードがどの陣営なのかひと目で分かるように、カードの右下に陣営アイコンが記されています。

・得点（vp）：昨夜の犠牲者以外のトリテカードは左下に vp と書かれた得点が記されています。各プレイヤーは勝利陣営カードの vp のみ獲得できます。そのためにはみんながどのカードを手札に残してるか考えることが重要です。

・昨夜の犠牲者：トリテカード28枚のうち、昨夜の犠牲者はスートもランクもない特別なカードです。このカードはラウンドの最初のリードプレイヤー（後述）を決めたり、新たなリードプレイヤーのもとに移動したりします。

トリテカードの見方



スートマーク

カード名
スート・ランクが違っててもカード名が同じなら、同じ効果を持つ



ランク

・強「9」・・・「1」弱
・赤字：山村、黄字：農村、青字：漁村

効果

・トリックを取ったら（勝ったら）発生する効果
・トリックを取れなかったら（負けたら）発生する効果
・勝利陣営判定時に発生する効果などがある

得点（vp）

勝利陣営判定後、手札から公開した勝利陣営のカード（後述）に記載された得点（vp）のみ獲得する

陣営アイコン



村陣営



人狼陣営



妖狐陣営

トリテカード一覧

スート	1	2	3	4	5	6	7	8	9
山村	裏切者	村人	村人	村人	村人	猫又	人狼	大狼	占い師
農村	裏切者	村人	村人	共有者	村人	霊媒師	人狼	大狼	妖狐
漁村	裏切者	村人	村人	村人	村人	共有者	人狼	大狼	護衛

※各カードの具体的な効果などは、カードリストやカード本体の記述で確認してください。

ゲームの準備

- 1、プレイヤーにカードリストと得点カード・得点キューブを配り、得点カードの0vpのマスのマスに得点キューブを置きます。
- 2、4人プレイ時、トリテカード28枚すべてを良くシャッフルします。
- 3、3人プレイ時、昨夜の犠牲者以外のトリテカード27枚を良くシャッフルして、1枚を裏向きでゲームから取り除きます。取り除かれたカードはラウンドが終わるまで誰も見てはいけません。

ゲームの進行

1ゲームは1回以上のラウンドで構成されています（だいたい1~4ラウンドぐらい）。1ラウンドは誰かの手札が1枚以下になるまでトリックが繰り返されます（だいたい4~8トリックぐらい）。

ラウンド進行イメージ

カードシャッフル
手札配る
手札ドラフト

トリックの連続

勝利陣営判定
得点（vp）獲得